



LIVRET DES RÈGLES

UNIVERSUM

FRENEKIT



OBJECTIF 3W

SOMMAIRE :

MATÉRIEL **6.**

JEU **7.**

ANATOMIE CARTES **8.**

TYPES DE CARTES **10.**

DÉTAILS PLATEAU **16.**

MATÉRIEL



x 60



x 48



x 1



x 1

LE JEU :

Il y a bien longtemps, dans un univers lointain, très lointain nommé Universum... existait un multivers parmi des milliers d'autres multivers. Frenekit étant son nom, il représentait le conflit interminable du géant Dačk, originaire de la planète Terre et de ses sbires reconnaissables aux couleurs emblématiques bleu et jaune contre Oort, empereur des hauts êtres nébuleux, ces derniers ayant été les premiers et seuls habitants du multivers jusqu'à la Grande Invasion.

Depuis, les occupants de Frenekit se voient vivre dans une période sombre de leur Histoire, dans laquelle la science mécanique et aliène d'Ikeā opposée aux pouvoirs naturels mais dévastateurs des êtres nébuleux mouvementaient le multivers tout entier depuis plusieurs décennies.

SON BUT

Qui reignera sur frenekit ?

1.

Les 2 joueurs vont se partager les rôles entre Nebula, héroïne du camp Nuage et Engän, héros du camp Ikea.

2.

Au début de la partie, chaque héros a 20 points de vie, 1 point de mana et une deck de 21 cartes de son camp. Le joueur qui joue en premier pioche 4 cartes de son deck et son adversaire 3, tous deux cachant leurs cartes du regard de l'autre.

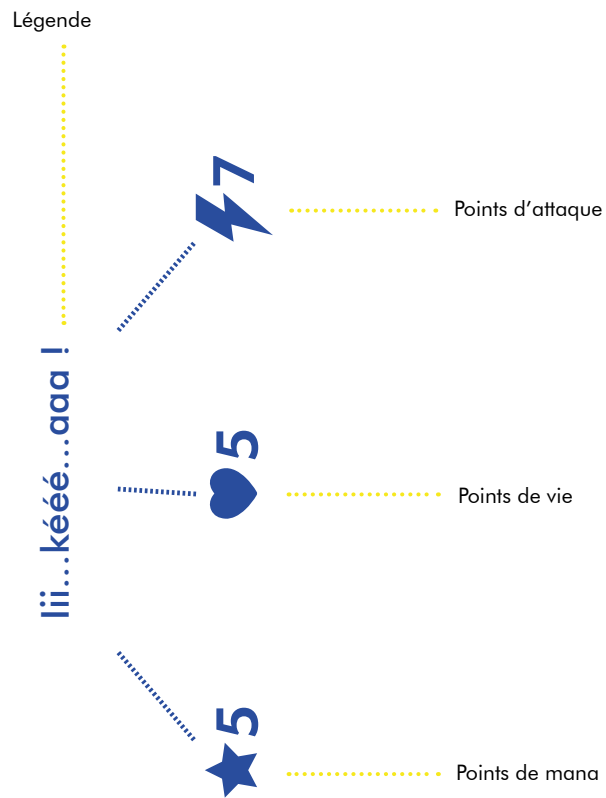
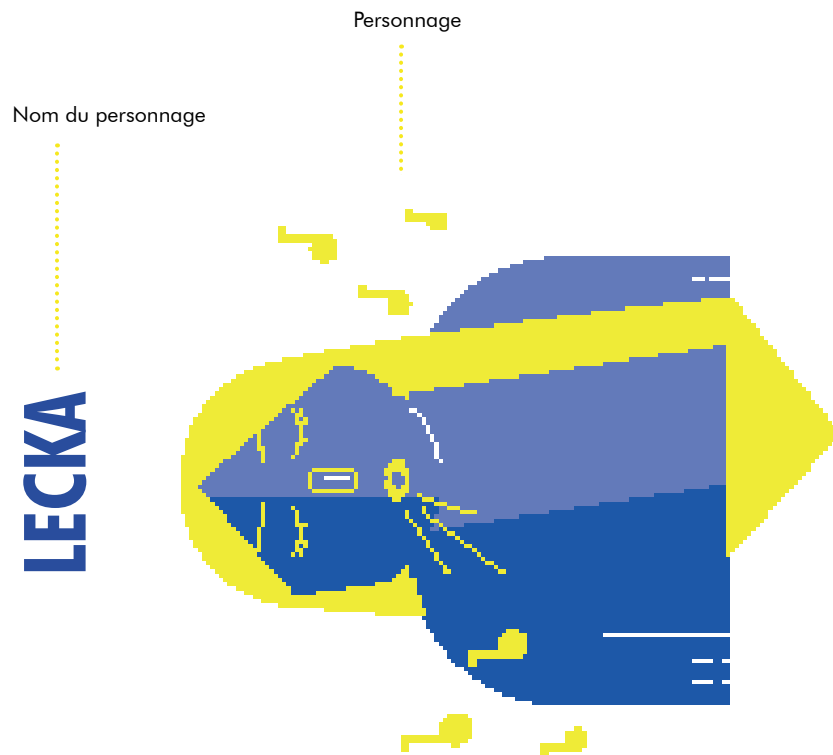
3.

Les points de mana augmentent de 1 au début de chaque tour, le maximum étant de 10.

4.

Chacun a pour but d'attaquer le héros adverse ou ses cartes, jusqu'à ce que celui-ci ait 0 point de vie ou moins, ou jusqu'à ce qu'il n'ait plus de cartes à jouer.

ANATOMIE CARTES

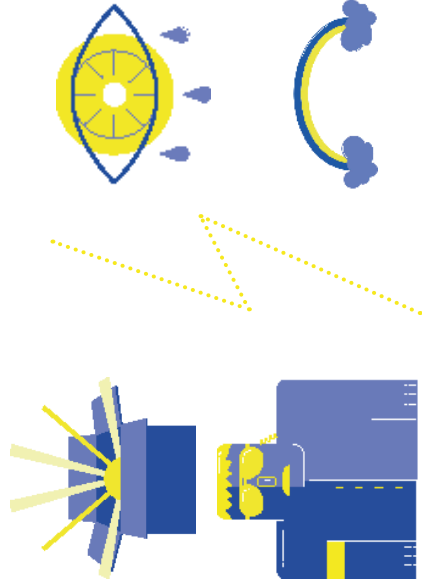


TYPES DE CARTES :



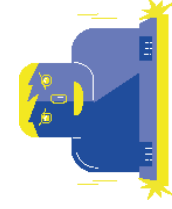
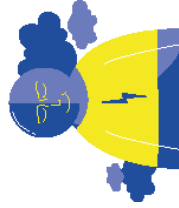
Cartes spéciales :

Chaque camp a 1 carte spéciale. Elles ont des points de vie, de mana et d'attaque les plus élevés, soit 9 de chaque !



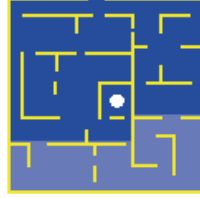
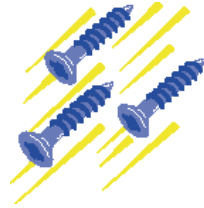
Les boucliers :

Chaque camp a 2 cartes boucliers. Les cartes boucliers ont des points de mana et d'attaque, mais pas de points de vie.



Les créatures :

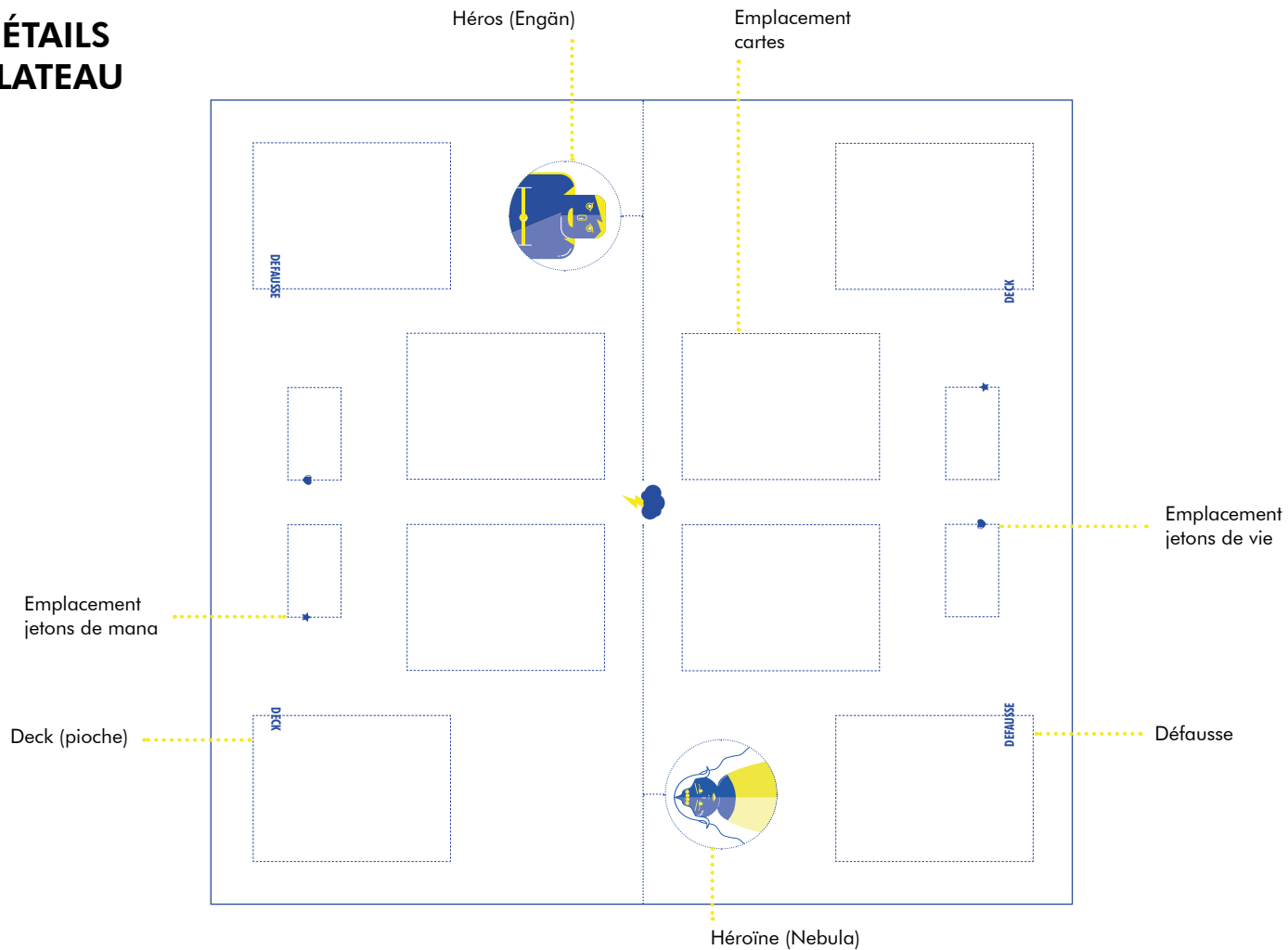
Chaque camp a 6 cartes créatures. Les cartes créatures ont des points de vie, de mana et d'attaque variés.



Cartes sorts :

Chaque camp a 3 cartes sorts. Elles ont des points de mana et d'attaque, mais pas de points de vie.

DÉTAILS PLATEAU





OBJECTIF 3W

